



LE JEU DE L'OIE GÉANT À FABRIQUER

OBJECTIFS DE L'ACTIVITÉ

- Collaborer, échanger, s'organiser, établir un rétro planning, construire ensemble, partager
- Permettre de faire le point sur ses connaissances (modes de transmission, dépistage, traitements) et les fausses croyances sur le VIH/sida en développant son esprit critique
- Favoriser la discussion et prendre du recul sur ses pratiques
- Créer une animation lors de la journée mondiale contre le SIDA le 1^{er} décembre pour lutter contre la propagation du VIH/sida...car « En France, 12 % des personnes qui ont découvert leur séropositivité ont entre 15 et 24 ans. »

MATÉRIEL

Cet outil en forme de ruban rouge a été élaboré par le CRIPS Ile de France (Cybercrips)

- *Un plateau de jeu géant sous la forme d'un grand ruban rouge, divisé en quinze cases proposant des pictogrammes différents : chaque pictogramme évoque l'action à mener quand le joueur tombe sur cette case.*
- *Un dé géant*
- *Plusieurs cartons verts, blancs et rouges distribués à chacun des participants ou des représentants d'équipe.*

Sous <http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-kits-fabrication.htm>, ils trouveront toutes les indications permettant aux élèves de fabriquer eux-mêmes le jeu.

http://www.lecrips-idf.net/ressources/documents/1/810,Jeu_oie_plan.pdf : le plan du plateau

http://www.lecrips-idf.net/ressources/documents/1/811,Jeu_oie_questions_affirmations.pdf les questions /affirmations

http://www.lecrips-idf.net/ressources/documents/1/3801,jeu_de_loie_fiche_pratique.pdf les conseils de fabrication du jeu

DÉROULEMENT

- Dès la rentrée de septembre, un groupe d'élèves de 3^{ème} se mobilise et s'implique dans la réalisation du jeu de l'oie dans le cadre du CESC avec le professeur Documentaliste, de Technologie, de Mathématiques, d'Arts Plastiques, le CPE...
- Le projet devra s'inscrire dans le cadre du CESC. Il s'agit de mobiliser une équipe sur une période de 3 mois. Les actions éducatives, complémentaires de l'action pédagogique, permettent une approche transversale de la prévention du sida.
- Les élèves s'organisent pour construire le jeu

- Le 1^{er} décembre, ce jeu sera installé à la médiathèque, à la bibliothèque ou tout autre lieu permettant à chaque classe de tester ses connaissances car l'outil se prête particulièrement à une utilisation en stand.
- La constitution d'équipes permet à un plus grand nombre de jouer et aux personnes les plus réservées de participer.

ALLER PLUS LOIN

L'outil peut se décliner sur toutes les thématiques en créant des questions et affirmations adaptées :

Vie affective et sexuelle (contraception, adolescence et puberté, etc.) / Consommations de drogues / Discriminations. Il existe une version sur le thème de l'amour et des relations affectives.

SITES ET BLOGS DE RÉFÉRENCE

- <https://www.sida-info-service.org/>
- <https://www.sida-info-service.org/?Kit-d-information-sur-l-infection>
- <http://www.lecrips-idf.net/miscellaneous/animatheque-jeu-oie-VIH.htm>
- http://www.lecrips-idf.net/ressources/documents/1/2833,jeu_de_loie_fiche_outil.pdf



INSPIRER LA COMMUNAUTÉ ÉDUCATIVE POUR LE BIEN-ÊTRE DES ÉLÈVES

ADOSEN – Prévention Santé **MGEN**
3 Square Max Hymans – 75015 Paris
adosen@mgen.fr - www.adosen-sante.com